

Описание программы

В процессе занимательных математических игр и упражнений происходит знакомство детей с цифрами, счетом, такими понятиями как противоположности, сравнение, классификация. Ребята учатся сравнивать предметы по величине, цвету, размеру.

Совместный поиск решения игровых задач учит взаимодействовать друг с другом, соблюдать правила, отстаивать свою точку зрения

Цели программы

Овладение детьми математическими представлениями, развитие логического мышления при в процессе интерактивных заданий, а также игр с занимательным дидактическим материалом.

Содержание программы

- Количественный и порядковый счет
- Величина
- Геометрические фигуры
- Логические задания на нахождение общих признаков, зависимостей и закономерностей на примере математического материала
- Работа со схемами
- Игры на развитие внимания, памяти
- Ориентировка в пространстве (правая и левая рука)
- Ориентировка на листе бумаги

Результат программы

В конце освоения программы дети:

- знают количественный и порядковый счет
- знают силуэты цифр, числа в пределах 20
- знают геометрические фигуры
- умеют находить закономерность
- умеют выделять общий признак (на примере фигур - блоков Дьенеша)
- умеют воспроизводить орнаменты из кубиков Никитина по схеме
- умеют описывать фигуру, называя 4 признака (цвет, форма, размер, толщина)
- знают 4 считалки математического содержания